

Spēles nosaukums	“Robotiņš”
Bērnu vecums	5-6g
Attīsta	Krāsu apguvi; Loģisko domāšanu; Telpisko domāšanu; Koncentrēšanās prasmes;
<p>Apraksts</p> <p>Bērna uzdevums ir pēc cipariem aplīmēt robotiņu ar krāsainu papīru - tādejādi attīstot tehnisko modeļu gatavošanas prasmes. Robotiņš veidots no salokāmām kastīšu sagatavēm.</p> 	